



M4 Kurz-Rollenspiel European Table |

4.1 Anleitung

KATEGORIE	ANALYSIEREN	URTEILEN	45-60 Minuten
METHODE	Rollenspiel mit Personae		
ARBEITSMODUS	Partner:innenarbeit () Gruppenarbeit ()		
LERNZIEL	Einstellungen zur EU kennenlernen und verstehen		
GRUPPENGROSSE	5 – 32		
ALTER	Ab 10. Klasse durchführbar		
VORBEREITUNG	15 Minuten		
MATERIALIEN	M4.1 Anleitung M4.2 Kurzrollenspiel – Szenario M4.3 Kurz-Rollenspiel – Profile M4.4 Kurz-Rollenspiel – Lose		

Kurzbeschreibung

Die Teilnehmenden (TN) bekommen Personae und diskutieren aus deren Sicht über die Frage, ob es einen EU-weiten öffentlich-rechtlichen Rundfunk (ÖRR) geben soll. Die Teilnehmenden sollten verstehen, dass die Rollenkarten, die sie erhalten, fiktiv sind. Hierbei treffen unterschiedliche Meinungen und Einstellungen zum Thema und zur EU im Allgemeinen aufeinander. Ziel ist es, in der Diskussion die grundlegenden Konfliktlinien aus Sicht der EU-Bürger:innen sichtbar und erlebbar zu machen.

Es besteht die Möglichkeit, das Kurzrollenspiel als Anknüpfung an die Auseinandersetzung mit Fake-News und seriösen Quellen im Bingo (M1 | Bingo) und im Puzzle (M3 | Detektiv-Puzzle) zu verwenden. Auch stellt das Kurzrollenspiel eine gute Einführung da, um zu einem späteren Zeitpunkt das Planspiel (M0 | Planspiel Fakt oder Fake) zu simulieren.





Ablauf

- (1) Wählen Sie die Anzahl der Gruppen entsprechend der Gesamtgruppengröße aus. Ein einzelnes Rollenspiel besteht aus min. 5 Spieler:innen, max. 8 Spieler:innen. Bereiten Sie die Lose, je nach Anzahl der Teilnehmenden und Gruppen, vor.
- (2) Die Teilnehmenden ziehen jeweils ein Los. Anhand der Lose wird jede teilnehmende Person einem Spiel („Spiel 1, Spiel 2, ...“) und einer Rolle zugeteilt.
- (3) Die Teilnehmenden eines Mini-Spiels finden sich in einer Gruppe zusammen.
- (4) Die Teilnehmenden lesen das Szenario (M4.2) und ihr persönliches Profil (M4.3).
- (5) Die Teilnehmenden diskutieren das vorgegebene Thema aus Sicht ihrer Persona. Anweisungen hierfür finden sie auf dem Szenario.
- (6) Im Plenum berichtet jede Kleingruppe, was ihre größten Streitpunkte in der Diskussion waren und wie sie sich in ihrer Rolle gefühlt haben.
- (7) **Auswertung:** Ziele der Auswertung sollten sein, die Meinungsvielfalt unter EU-Bürger:innen zu thematisieren, Empathie für andere Meinungen zu schaffen und die Toleranz für Meinungsdiversität zu erhöhen. Die Personae verdeutlichen, wie persönliche Erfahrungen und Herkunft Einfluss auf die eigenen Positionen haben können. Durch die Übung können die Teilnehmenden verstehen und einordnen, warum europäische Entscheidungen nicht immer alle EU-Bürger:innen zufrieden stellen können.

Vorbereitung



[Anzahl der TN] x M4.2 einseitig
[Anzahl der Mini-Spiele] x M4.3 einseitig
1 x M4.4 einseitig



M4.4 Lose zur Rollenverteilung ausschneiden
(so viele, wie TN)







Feedback

Helfen Sie uns, dieses Angebot zu verbessern.

Wir würden Sie bitten, sich zwei Minuten für eine kurze Online-Evaluation zu nehmen.

