



## ★ Fabulous Council ★

### Der Rat von Nafasia

In Nafasia, einer Welt, in der dichter Wald magische Wesen beheimatet und Drachen ihr Unwesen treiben, ist Demokratie eingezogen. Seine Bewohner:innen sind Vampire, Hexen und Hexer, Naturgeister, Drachenreiter:innen und Bauernschaft. Sie alle wollen frei und glücklich leben. Dafür müssen sie sich auf Gesetze einigen. Und – Kompromisse eingehen.

## *Genau! Sowas können selbst Vampire lernen!*

### *Spielform:*

Die Schüler:innen schlüpfen in die Rollen der Wesen Nafasias und stimmen über Gesetze ab

### *Ziel:*

Spielerisches Erlernen von Kompromissfindung als Blaupause für Demokratie zu Hause, im Bundesland, in Deutschland und in der EU

### *Zielgruppe:*

13–14-jährige Schüler:innen der Sekundarstufe I

### *Format:*

Ideal auch für  
Vertretungsstunden

Basisspiel: ca. 30 min  
Verlängertes Spiel: ca. 40 min  
Online Game für den Unterricht, moderiert durch Lehrende

### *Zugang:*

Bitte Link anfragen über Website der Vertretung der Europäischen Kommission in Deutschland: [nafasia.de](http://nafasia.de)

### *Technik:*

1 Rechner mit Lautsprecher + großer Monitor / Projektionsfläche zur Präsentation vor der Klasse, mindestens 5 Tablets/Mobiltelefone; WLAN (200 MB für Präsentationsrechner, 20 MB pro Mitspieler:in)

