



# M2 Pub Quiz - Das 1x1 der Europäischen Union |

## M2.1 Anleitung

KATEGORIE	ERKENNEN	URTEILEN
METHODE	Pub Quiz	
ARBEITSMODUS	Gruppenarbeit (👥)	
LERNZIEL	Wissen zur EU wiederholen und erlernen	
GRUPPENGROSSE	5–32	
ALTER	Ab 9. Jahrgangsstufe durchführbar	
VORBEREITUNG MATERIALIEN	5 Minuten	
MATERIALIEN	M2.1 Anleitung Pub Quiz M2.2 Präsentation des Pub Quiz M2.3 Antwortkarten zum Pub Quiz M2.4 Lösungsblatt zum Pub Quiz	



### Kurzbeschreibung

Das Modul **Pub Quiz** erlaubt es den Teilnehmenden (TN), eigenes Vorwissen über die EU einzubringen, bestehendes Wissen aufzufrischen und neues EU-Fachwissen zu den Kategorien „EU-Geschichte“, „Die EU heute“ und „Erweiterungen und aktuelle Herausforderungen“ zu erlernen. Das Modul eignet sich gut als Einstieg in das Themenfeld EU; gleichzeitig ermöglichen drei Fragen, die dezidiert auf europäische Digitalpolitik zugeschnitten sind, die Verwendung des **Pub Quiz** als spielerische Vorbereitung auf das Planspiel.

Bei einem **Pub Quiz** werden die Teilnehmenden in Teams aufgeteilt (circa 5 Spieler:innen pro Team) und versuchen, möglichst viele Punkte für ihr Team zu sammeln. Dazu können sie in drei Runden Fragen beantworten, wobei eine Auswertung des Zwischenstands nach jeder Runde aufzeigt, wie welches Team aktuell abschneidet.





## Ablauf

- (1) Erklären Sie die Regeln des Pub Quiz anhand der einleitenden Folien.
  - ★ Die Teilnehmenden spielen 3 Quizrunden in Teams, der Aufbau der Fragen unterscheidet sich von Runde zu Runde („Wer wird Millionär:in?“, „Füllt die Lücken“, „Jede Antwort zählt“).
  - ★ Die Teams müssen die Antworten auf die Fragen der Präsentation auf dem dafür vorgesehenen Blatt notieren, nachdem sie sich mit allen Teammitgliedern abgestimmt haben.
  - ★ Pro Frage haben die Teams 60 Sekunden Zeit.
  - ★ Die Zählmodi der einzelnen Runden können im Laufe des Spiels aufgezeigt werden, zu jeder Zählweise folgt eine separate Folie.
- (2) Teilen Sie pro Team ein Lösungsblatt aus. Die Teilnehmenden benötigen einen Stift.
- (3) Führen Sie anhand der Präsentation durch das Pub Quiz, bei jeder Frage müssen Sie die Zeit auf 60 Sekunden stoppen.
- (4) Nach jeder Runde tauschen die Teams die Blätter, Sie führen anhand der Präsentation eine kurze Auswertung der gestellten Fragen durch, bei der Sie die aufgeworfenen Themen vertiefen. Die Teams schreiben sich gegenseitig die erreichten Punkte zu.
- (5) Nach drei Runden gewinnt das Team mit der höchsten Gesamtpunktzahl.

## Vorbereitung



Pro Team 1x M2.3 Antwortkarten zum Pub Quiz



---



---



M2.2 PPP Pub Quiz muss als Präsentation laufen.

## Feedback

Helfen Sie uns, dieses Angebot zu verbessern.

Wir würden Sie bitten, sich zwei Minuten für eine kurze Online-Evaluation zu nehmen.

