



Die EU spielerisch entdecken

Die EU-Institutionen und deren Partnerinnen und Partner bieten unterschiedliche Lernangebote rund um die EU - für Jung und Älter und nach Themengebieten sortiert.

Für Ihren
**Unterricht, non-
formale Bildungs-
einrichtungen und
Vereine**

Für Jung
und Älter

LERNECKE

Vielleicht kennen Sie schon die [Lernecke](#). Auf dieser Website finden Sie [Unterrichtsmaterialien](#), [Spiele](#) und [Wettbewerbe](#) für unterschiedliche Altersstufen und in unterschiedlichen Sprachen. Auf den nächsten Seiten folgt eine Auswahl, um auch einen Eindruck der Vielzahl der Formate zu vermitteln.

Der QR-Code führt Sie direkt zu einer EU-Website. Dort finden Sie diesen Flyer in digitaler Form. So können Sie sich durch die einzelnen Links klicken, um einen Eindruck und ausführlichere Informationen zum Material zu erhalten.

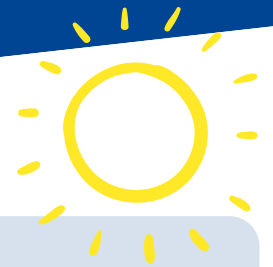
Verschiedene
Themengebiete

Kontakt & weitere Infos

Dina Behnke, Leiterin der
Kommunikationsabteilung
der Kommissionsvertretung:

Dina.BEHNKE@ec.europa.eu





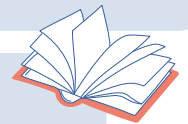
Bis zu 9 Jahren

- Faltquiz „[Himmel und Hölle](#)“
- Malbuch „[Der kleine Stern](#)“
- Mitmachheft „[Der verlorene Rucksack](#)“
- Digitales Puzzle „[Puzzle die EU](#)“ zu den Mitgliedstaaten und Amtssprachen
- Memory-Spiel „[Finde die Flaggen-Paare](#)“ (verschiedene Schwierigkeitsstufen, als digitales Spiel und Druckvorlage)
- Bildergeschichte mit Übungsheft „[Jukie und die Union des Waldes](#)“, inklusive illustrierter Landkarte der EU



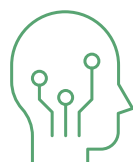
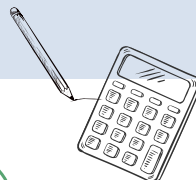
9-12 Jahre

- „[Klima- & Energie-Quiz](#)“ für verschiedene Altersstufen
- [Wegweiser](#) durch die Wunderwelt des Internets für pfiffige Kinder
- Spiel „[Die EU: Worum geht es da eigentlich?](#)“ – spielerische Reise durch alle 27 Mitgliedstaaten mit ihren kulturellen Besonderheiten und Erfindungen (auch als Druckversion verfügbar)
- [Europa Quest](#) – quiz-basiertes interaktives Lerntool mit Handbuch für Lehrkräfte



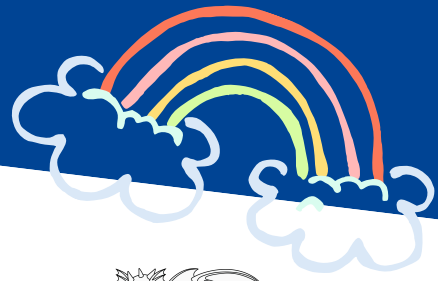
9-15 Jahre

- Mitmach-Material „[EUROPA: mehr und besser miteinander aufbauen, leben und regeln](#)“
- „[EU-Zeitstrahl](#)“ – interaktive Reise in die Vergangenheit von 1900 bis heute (Nach Etappen oder Kategorien auswählbar)
- Video „[Was ist Künstliche Intelligenz?](#)“
- „[TaxEdu](#)“ – Informationen, Videos, Nachrichten und eine „Lehrer-Ecke“ rund um Steuern und Wirtschaft sowie Spiele (auf Englisch)
- Interaktive Karten, Statistiken und andere Visualisierungen von [EUROSTAT](#)



Für unsere Kleinsten:
Pixi-Buch
„[Wir halten zusammen!](#)“





HIER WIRD ES THEMATISCH VIELFÄLTIGER:

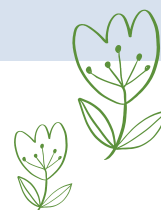
- „[Fabulous Council](#)“ – Lernspiel für den Unterricht: Was sind Kompromisse und wie werden sie gemacht? Kein Vorwissen notwendig
- Videos zum [Thema Energie](#) (mit deutschen Untertiteln herunterladbar)
- Trumpf-Kartenspiel zu Umwelt und Klima „[Unsere Bestäuber](#)“ mit Spielkarten über Insekten



- „[Die EU & Ich](#)“ – Quiz für einen übersichtlichen und schnellen Einstieg in vier Kategorien (Allgemeines, Funktionsweise, Politikbereiche und Auswirkungen auf unseren Alltag)
- Digitale Reise nach Brüssel: In einer Schulstunde vermittelt [entdecke-europa.com](#) dynamisch und altersgemäß Funktion und Arbeitsweise der EU-Institutionen. Mit Begleitheft für Lehrkräfte.
- Broschüre: Maßnahmen zum Schutz von Kindern und Jugendlichen im Internet – „[Was ist das Gesetz über digitale Dienste \(DSA\)?](#)“



- ✓ Planspiel „[Fakt oder Fake?](#)“ zum Umgang mit Desinformation und Hassrede im Netz (Kurzmodule verfügbar)
- ✓ Toolkit „[Desinformation entlarven und bekämpfen](#)“
- Online-Quiz „[Zeitmaschine](#)“ zur Geschichte Europas, angefangen beim Gallischen Krieg
- [Unterrichtsideen](#) zur Europäischen Bürgerinitiative
- [Virtuelles Rollenspiel](#) des Europäischen Parlaments: Simulation eines Gesetzgebungsprozesses inkl. Fraktions-, Ausschuss- und Plenarsitzungen im Klassenzimmer (ca. 90 Min)
- [EUcraft](#): Kompromisse aushandeln im Rat der EU



Weitere Angebote

Planspiel **Fakt oder Fake?**

mit Ergänzungsmodulen zum Umgang mit Desinformation und Hassrede im Netz



Hexen für Europa:

Tauchen Sie mit Ihrer Klasse oder Gruppe in die Fantasiewelt Nafasias ein - Kompromisse schmieden und spielerisch erleben mit dem Online-Lernspiel **„Fabulous Council“**.



Euroscola:

Schulen aus mehreren europäischen Ländern kommen in Straßburg zusammen, um dort während eines Tages und in mehreren Sprachen aktiv eine Parlamentssitzung zu simulieren.



Neue Unterrichtseinheiten zur EU für Grundschulen (Allgemeinwissen, Werte und Kultur) - Ideal für 3. und 4. Klasse

ab April 2026



Holen Sie sich Rednerinnen und Redner des **Team EUROPE DIRECT** ins Klassenzimmer oder zu Veranstaltungen.

Virtuelle und physische Besuche bei der **Europäischen Kommission** und beim **Europäischen Parlament** in Brüssel - Gewinnen Sie Einblicke in deren Arbeitsweise und Themenschwerpunkte



Bestellungen von EU-Publikationen (auch im Klassensatz erhältlich)

„Die EU auf einen Blick“:

Holen Sie sich unsere Roll-up-Ausstellung zu Ihrem Event oder an Ihre Schule. Ebenfalls als Download zum Selberdrucken verfügbar.



Plattform

eTwinning:

Hier vernetzen sich Lehrkräfte europaweit. Sind Sie dabei?!



Die **Regionalvertretung der EU-Kommission in Bonn**

bietet Besuchergruppen ein kostenfreies, individuell zugeschnittenes Programm. Das gewählte Thema wird passend vorbereitet, z. B. als Vortrag, interaktiver Workshop oder Simulation.



Erleben Sie EU-Politik und eine Plenarsitzung des Europäischen Parlaments im 360°-Kino.

Kostenlose

Dauerausstellung Erlebnis Europa im Europäischen Haus in Berlin.



Nicht zu vergessen, das **ERASMUS+ Programm**

Europäisches Solidaritätskorps - für junge Menschen, die sich engagieren wollen - im In- oder Ausland.



Mit **Back to School/ University** die EU hautnah erleben. Besuche und Vorträge von EU-Bediensteten in (Hoch-)Schulen

