



EU-Bildungsangebote in

Die EU-Institutionen und deren Partner:innen bieten viele verschiedene Bildungsangebote – für Jung und Älter und nach Themengebieten sortiert. Die nachfolgende Liste erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit und soll die Bandbreite der verfügbaren Materialien aufzeigen.



**Für Jung
und Älter**

Der QR-Code bringt Sie direkt auf unsere Website mit den jeweiligen Links zu den Angeboten. Dort finden Sie ausführlichere Informationen, Ansprechpartner:innen und gegebenenfalls auch Anmeldeformulare. Präsenzangebote sind eventuell auch hybrid oder digital möglich.



LERNECKE

Vielleicht kennen Sie diese Website. Es ist unsere [Lernecke](#), in der wir alle Bildungsangebote zusammengetragen haben. Dort finden Sie [Unterrichtsmaterialien](#), [Spiele](#) und [Wettbewerbe](#) für unterschiedliche Altersstufen. Auf den nächsten Seiten folgt eine Auswahl:

**Die
EU spielerisch
entdecken**

**Verschiedene
Themengebiete**

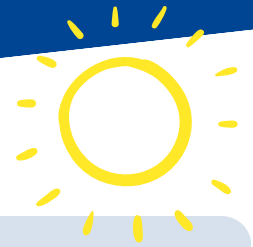


QR-Code/Onlineversion -
<https://bit.ly/3HqMMal>

Kontakt

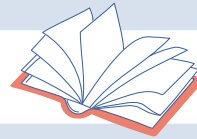
Dina Behnke, Leiterin der
Kommunikationsabteilung
der Kommissionsvertretung:
Dina.BEHNKE@ec.europa.eu





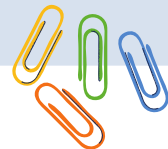
Bis zu 9 Jahren

- Quiz „[Himmel und Hölle](#)“
- Broschüre „[Sophie und Paul entdecken Europa](#)“
- Puzzle „[Puzzle die EU](#)“ zu den Mitgliedstaaten und Amtssprachen
- Memory-Spiel zu EU-Flaggen „[Finde die Flaggen-Paare](#)“



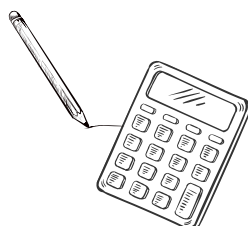
9-12 Jahre

- Taschenbuch „[Smart durch EUROPA](#)“: Infos zu den 27 EU-Mitgliedstaaten sowie interessante Fakten von ernst bis spaßig mit einer Europakarte und Aufklebern (Münzen, Flaggen oder bekannte Orte)
- Broschüre „[Europa kinderleicht](#)“ für Grundschulen und Unterstufe, mit Bastelbögen
- Spiel „[Die EU: Worum geht es da eigentlich?](#)“ – spielerische Reise durch alle 27 Mitgliedstaaten mit ihren kulturellen Besonderheiten, die Geschichte der EU, ihre Institutionen und Gesetzgebungsprozesse



9-15 Jahre

- „[EU-Zeitstrahl](#)“ – Reise in die Vergangenheit von 1900 bis heute
- Broschüre „[Europa mehr und besser miteinander](#)“
- Informationen, ein Video und Nachrichten aus dem Bereich Steuern und Wirtschaft „[TaxEdu](#)“





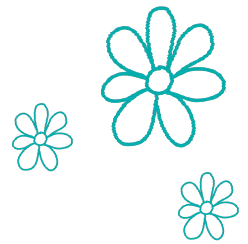
HIER WIRD ES THEMATISCH VIelfÄLTIGER:



- Online Game „[Fabulous Council](#)“ - Spiel für den Unterricht zur Kompromissfindung - ohne Vorwissen spielbar
- PowerPoint-Präsentation zu den wesentlichen Informationen zur EU: „[Europa im Überblick](#)“
- Videos zum [Thema Energie](#) mit deutschen Untertiteln
- Spiel zu Umwelt und Klima „[Unsere Bestäuber](#)“ mit Spielkarten über Insekten
- [Wissenschaftsquiz](#) über die EU

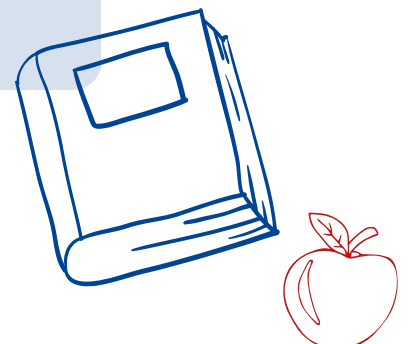


**12-15
Jahre**



- [Quiz „Die EU & Ich“](#) für einen übersichtlichen und schnellen Einstieg in die Funktionsweise der EU, ihre Politikbereiche und Auswirkungen auf unseren Alltag
- Quiz „[Zeitmaschine](#)“ zur Geschichte Europas, angefangen beim Gallischen Krieg
- Digitale Plattform der Europäischen Kommission [entdecke-europa.com](#): vermittelt Inhalte über Funktion und Arbeitsweise der Europäischen Union und ihrer Institutionen. #EntdeckeEuropa setzt diverse Medien wie Video, Audio und Text ein, um Inhalte innerhalb einer 45-minütigen Schulstunde spielerisch und altersgemäß zu vermitteln. Besuchen Sie die Europäische Kommission, das Europäische Parlament und den Rat der Europäischen Union. Zur Plattform gibt es ein Begleitheft für Pädagog:innen.

**Ab 15
Jahren**



Weitere Angebote

Online Game

„Fabulous Council“:

Kompromisse spielerisch erleben. Das Spiel ist leicht im Unterricht einsetzbar - ebenso in der non-formalen Bildung - und braucht kein Vorwissen.



Euroscola:

Schulen aus mehreren europäischen Ländern kommen in Straßburg zusammen, um dort während eines Tages und in mehreren Sprachen aktiv an der Simulation einer Parlamentssitzung mitzuwirken.



Back to School/ University:

Besuche und Vorträge von EU-Bediensteten in (Hoch-)Schulen



Buchen von Expert:innen des Speakers-Pools Team EUROPE DIRECT der Europäischen Kommission für einen

Vortrag im Klassenzimmer



Der **Europa-Punkt Bonn** bietet **Besucherguppen**

ein kostenfreies, individuell zugeschnittenes Programm. Das gewählte Thema wird passend vorbereitet, z. B. als Vortrag, interaktiver Workshop oder Simulation.



Virtuelle und physische Besuche bei der Europäischen Kommission und beim Europäischen Parlament in Brüssel für einen Einblick in ihre Arbeitsweise und ihre thematischen Schwerpunkte



Online-Planspiel Fakt oder Fake?

mit Ergänzungsmodulen zum Erkennen von Desinformation



Kostenlose Dauerausstellung Erlebnis Europa im Europäischen Haus in Berlin:

macht EU-Politik u. a. mit einem 360°-Kino und einer Plenarsitzung des Europäischen Parlaments erlebbar. Hier werden auch

Vorträge und Rollenspiele für Gruppen angeboten.



Plattform **eTwinning**, wo Sie sich mit anderen Lehrkräften vernetzen können

Bestellung von EU-Publikationen sowie laminierten A0-Europakarten (auch im Klassensatz erhältlich)

Nicht zu vergessen, das **ERASMUS+ Programm**



Europa verstehen - **Fortbildungen** zu aktuellen EU-Themen **für Lehrkräfte**

